

P005-AdicTICs

Lina Gómez Sáez y M. José Hernández Sánchez

Antecedentes: El avance de las TIC presenta un uso generalizado no exento de preocupación como facilitador/potenciador de otras conductas adictivas, como son los juegos on-line y apuestas entre adolescentes. Es responsabilidad del Estado y de la sociedad prevenir el mal uso y los posibles problemas derivados de estas prácticas. Desde el Plan Nacional sobre Drogas (DGPNSD) se da respuesta a esta necesidad. La DGPNSD con la colaboración de las CCAA realiza dos encuestas nacionales periódicas: la encuesta sobre alcohol y drogas en España (EDADES) y la encuesta sobre uso de drogas en la ESO en España (ESTUDES) en años alternos.

Metodología: Revisión bibliográfica a través de una búsqueda sistemática de artículos de investigación e información relevante relacionados con el uso de las TICs. Se han utilizado libros, internet, biblioteca virtual, bases de datos como pubmed y cuiden, utilizando como descriptores internet, tecnologías, adolescentes y los filtros intervalo de tiempo 2016-2023 idioma español y texto completo.

Conclusiones: Indican que el abuso de las TICs afecta negativamente a la vida personal del adolescente provocando cambios de carácter y aislamiento social, además la prevalencia de consumo de alcohol y cannabis en estos individuos es mayor.



Objetivos:

General: Explorar las experiencias personales y posibles factores psicosociales, en relación al juego, de personas en proceso de rehabilitación por juego patológico, y el papel del Trabajo Social en ese proceso.

Específicos:

1. Describir las características socio-demográficas de los participantes (edad, sexo, nivel de estudios).
2. Identificar la diferencia en el nivel de ansiedad ante el uso/abuso de tecnologías.